Usuario de Windows

Daniela Beatriz Martínez Montes

Miguel Emmanuel Muñoz Calderón

Christopher Luis Fernando Martínez Delgado

Aldayr Emmanuel Mares Valdez

4.-B

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Especificación de diseño de pruebas



**Especificación de diseño de pruebas**

En la siguiente plantilla se muestran los datos que se debe de ingresar, los requisitos que debe de cumplir, así como sus características, todo eso en base a la prueba que esté utilizando el desarrollador, se brindan unos ejemplos en base a ciertas pruebas

|  |
| --- |
| 1.-Registra lo que debe probarse |
| Alfa:   * Involucrar la ejecución de partes o todo del sistema en ambientes simulados, con el fin de encontrar errores.   Beta:   * Involucra el uso del software en un ambiente real con el fin de encontrar errores.   De recuperación:   * Asegurase que una aplicación o sistema se recupere de una variedad de anomalías de hardware, software o red con pérdidas de datos o fallas de integridad. |
| 2. –Requisitos |
| Alfa:   * Verificación que el sistema funcione con los requisitos minimos(no hacer pruebas en equipos muy potentes, cuando el usuario terminara instalándolo en un equipo básico)   Beta:   * Verificación que el sistema se utilice en el ambiente en que se va a trabajar, no usarlo en un ambiente en donde el cliente no lo pondrá en uso   De recuperación:   * Verificar que cuando una condición de falla ocurre, los sistemas alternos o de respaldo puedan tomar control del sistema sin pérdida de datos |
| 3.-Planificar proceso |
| Seguimiento del plan de pruebas, donde ya fue determinado la delegación de responsabilidades y las fechas en donde se realizaran las pruebas |
| 4.-Características que deben probarse |
| Alfa:   * Se pone a prueba el sistema en base a los requisitos que el cliente había solicitado con el fin de encontrar los defectos y problemas.   Beta:   * Los clientes utilizan el software o visita su sitio que habían solicitado en “alta mar” es decir ya en el entorno en el que debe de funcionar   De recuperación:   * Interrupción de electricidad en el cliente. * Interrupción de electricidad en el servidor: simular o iniciar procedimientos de pérdida de energía para el servidor. * Interrupción de la comunicación en la red. (desconectar físicamente los cables o apagar los hubs o routers) * Interrupción de la comunicación con los controladores de disco: simular o eliminar físicamente la comunicación con uno o mas controladores o dispositivos |
| 5.-Criterios de aprobación |
| Alfa:   * El programador debe estar presente en la prueba * El cliente debe ser el que pruebe el sistema * El programador no debe de interferir cuando el cliente está probando el sistema, solo debe de estar como observador * El programador debe de apuntar lo errores que aparezcan   Beta:   * La prueba debe de llevarse en un ambiente no controlado * El programador no debe de estar presente * El cliente debe de probar el sistema en el ambiente en el que se usara * El cliente debe de apuntar los errores que aparezcan y dárselos a conocer al programador   De recuperación:   * El programador debe estar presente en los lapsos en los que el sistema puede llegar a fallar, desde el inicio de la falla hasta el restablecimiento del sistema. * Estas pruebas deben ser ejecutadas en horas no laborables o en máquinas aisladas. |
| 6.-Registro de resultados |
| Alfa:   * el programador registra los errores y problemas de uso que hayan surgido en la prueba   Beta:   * El cliente registra los errores y problemas que hayan surgido y se los hace llegar al desarrollador   De recuperación:   * El técnico y programador deben registrar el comportamiento que haya tenido el sistema desde el inicio de la interrupción hasta su restablecimiento. |